



# ورقة البيانات الفنية

## اسم المنتج: زيتي أبيض نصف لمعة عالي الجودة

### الوصف:

طلاء ذو اساس زيتي نصف لامع يستخدم كوجه نهائي في الطلاءات المعمارية ( اسطح بيتونية او معدنية)

### المواصفات الفيزيائية:

الكثافة: ١,٣٧ كغ/ل

اللزوجة (مخفف ٢٥٪ نفط معدني @ ٢٥ درجة مئوية): ٢٣-٣٥-٣٨,٣٨ c.p

الجفاف الاولي ( جفاف دبق): ٤ ساعات بدرجة ٢٥ مئوية

الجفاف النهائي ( الجفاف التام): ٢٤ ساعة بدرجة حرارة ٢٥ مئوية

الوجه التالي بعد: ٢٤ ساعة

المحتوى الصلب: ٧٧.٥%

اللمعان: (٤٥-٥٥) GU @ ٦٠ درجة

اللون: ابيض

النعومة:  $\geq ٥$  ميكرون

المذيب المناسب: النفط المعدني النقي

التطبيق بواسطة: الفرشاة أو الرول أو فرد الرش

نسبة التخفيف: ٢٥٪ نفط معدني نقي

### التعبئة:

عبوات معدنية سعة ٣,٥ ل

### التخزين:

يحفظ المنتج في مكان بارد وجاف بعيدا عن اشعة الشمس المباشرة وبعيدا عن متناول الاطفال

Al Jameel International Establishment

For the manufacture of paints and insulating coatings

00963152215226

[info@algmeal.com](mailto:info@algmeal.com)

[www.algmeal.com](http://www.algmeal.com)



# Technical Data Sheet

Product name: High quality semi-gloss white oil

## the description:

Semi-gloss oil-based paint for use as a final finish in architectural coatings (concrete or metal surfaces.)

## Physical Specifications:

- **Density:** 1.37 kg/L
- **Viscosity** (diluted 25% pure white sprite @ 25°C): 35.23-41.38c.p
- **Initial dehydration (sticky dry):** 4 hours at 25°C
- **Final dryness (total dryness):** 24 hours at 25°C
- **Next face after:** 24 hours
- **Solid content:** 77.5%
- **Gloss :** (45-55)GU @ 60°
- **color :** white
- **Fineness:** ≤ 5 microns
- **Suitable solvent:** pure white sprite
- **Application by:** brush, roller or spray applicator
- **Dilution ratio:** 25% pure white sprite

## packing:

3.5 liter metal cans

## Storage:

Store the product in a cool, dry place away from direct sunlight and out of reach of children

**Al Jameel International Establishment**

For the manufacture of paints and insulating coatings

00963152215226

[info@algmeal.com](mailto:info@algmeal.com)

[www.algmeal.com](http://www.algmeal.com)